



CREATIVE HUNGARY

PÁLYÁZATI FELHÍVÁS

KREATÍVIPARI VÁLLALKOZÁSOK
SZÁMÁRA

innovatív, piacképes kreatív Gaming
fejlesztések és oktatási célú
játékosított rendszerek
fejlesztésének támogatását célzó

„GAME LAB”

PROGRAMBAN VALÓ
RÉSZVÉTELRE

2025

A) A TÁMOGATÁS CÉLJA, HÁTTERE ÉS MÉRTÉKE	3
1. A pályázat célja.....	3
2. A rendelkezésre álló forrás.....	4
B) ÁMOGATÁSI IGÉNY TARTALMA.....	6
1. Támogatható tevékenységek köre:.....	6
2. Nem támogatható tevékenységek köre.....	6
3. A projekt megvalósításával, műszaki szakmai tartalmával kapcsolatos elvárások.....	6
Fő tevékenységek:	6
Kiegészítő tevékenységek:.....	7
4. A projekt végrehajtására rendelkezésre álló időtartam	8
5. A projekt területi korlátozása.....	9
6. Kötelező vállalások	9
7. Fenntartási kötelezettség	10
8. Biztosítékok köre	11
9. Saját forrás	11
10. Közbeszerzési kötelezettség	12
C) A TÁMOGATÁSI IGÉNYEK BENYÚJTÁSÁNAK FELTÉTELEI	13
1. A támogatást igénylők köre	13
2. A támogatásban nem részesíthetők köre.....	14
3. A projektekre vonatkozó speciális kizáró okok.....	15
4. A támogatási igények benyújtásának módja és határideje	15
5. A támogatási igények kiválasztási kritériumai.....	17
D) A FINANSZÍROZÁSSAL KAPCSOLATOS INFORMÁCIÓK	23
1. A támogatás formája.....	23
2. Előleg	25
3. Elszámolható költségek	25
4. Nem elszámolható költségek.....	28
5. Felvilágosítás kérés.....	30
6. Döntésről való értesítés, támogatói okirat kiadásának rendje	30
7. A támogatás ellenőrzése	31
8. Tájékoztatás kifogás benyújtásának lehetőségeiről.....	31
9. Adatkezelés, adatvédelem.....	32
E) AZ ADATLAPHOZ CSATOLANDÓ MELLÉKLETEK LISTÁJA.....	33
F) TOVÁBBI INFORMÁCIÓK.....	35
G) A FELHÍVÁS MELLÉKLETEI	36

A) A TÁMOGATÁS CÉLJA, HÁTTERE ÉS MÉRTÉKE

A Creative Hungary Nonprofit Zártkörűen Működő Részvénytársaság, mint a pályázati felhívás kiírója (a továbbiakban: „**Támogató**”) az alábbiak szerint felhívást hirdet kreatívipari vállalkozások számára (a továbbiakban: „**Támogatást igénylő**”)

1. A pályázat célja

A nemzeti Kreatívipari Stratégia 2020–2030 szerint a játékipar, mint a kreatívipar egyik dinamikusan fejlődő ágazata, kiemelt szerepet játszik a digitális gazdaságban és a kulturális értékteremtésben. A kreatívipar részeként a szoftver- és videójáték-fejlesztés kiemelt szerepet tölt be, hiszen egyszerre képviseli a technológiai innovációt és a kulturális tartalomgyártást. A 2020–2030 közötti időszakban cél, hogy a magyar szoftver- és videójáték-fejlesztés bruttó hozzáadott értéke és a szektor versenyképessége is jelentősen növekedjen, ezáltal is hozzájáruljon Magyarország kreatívipari exportkapacitásának bővítéséhez. A játékipar fejlesztésének kulcsa a digitális transzformáció támogatása, a célzott és kiszámítható finanszírozási rendszerek kiépítése, valamint a szektor sajátosságait figyelembe vevő jogi és üzleti környezet kialakítása és az ehhez szükséges szerzői jogi szabályozás korszerűsítése a szektor hosszú távú növekedése érdekében. A játékipar fejlődéséhez elengedhetetlen a kreatív készségek fejlesztése az oktatásban, a duális képzési formák elterjesztése, valamint a vállalkozók és képzők célzott támogatása. A nemzeti stratégia horizontális megközelítése lehetőséget teremt arra, hogy a játékipar szorosan kapcsolódjon a hagyományos iparágakhoz, és integrálódjon a hazai kutatás-fejlesztési és innovációs rendszerekbe. A cél, hogy 2030-ra Magyarország a közép-európai régió vezető videójáték-fejlesztő központjává váljon, amely nemcsak gazdasági, hanem kulturális szempontból is meghatározó szerepet tölt be. A pályázati felhívás célja, hogy lehetőséget adjon azoknak a játékfejlesztő vállalkozásoknak, akik növelni szeretnék esélyeiket a sikeres piaci megjelenésre és fenntartható/továbbfejleszthető nemzetközi üzleti kapcsolatok kiépítésére.

Támogató felismerve a hazai kreatívipar potenciálját és figyelembe véve a látható legjobb nemzetközi gyakorlatokat, pályázatot hirdet, melynek célja, hogy előmozdítsa a magyar játékipari szereplők játékfejlesztési sikereit, valamint, hogy segítse hazai és a nemzetközi piacokon történő terjeszkedésüket.

A pályázat célja kész, piacra vihető játék fejlesztése, vagy korábban fejlesztett a játékok tapasztalatai alapján tervezett új játék prototípusának¹ fejlesztése (ami jelen esetben a vezető platformokon, például a Steam-en, Apple Store-ban vagy Google Playen publikált letölthető játék béta verziójának elkészítését és feltöltését jelenti) valamint az export piacra jutásának előkészítése.

¹ A játék prototípusa egy termék, rendszer vagy egy koncepció olyan korai, gyakran egyszerűsített, de működőképes változata, amelyet tesztelésre és visszajelzések gyűjtésére használnak a végleges verzió elkészülte előtt. Lényegében egy olyan első- vagy mintapéldány, amely lehetővé teszi a játéktervezők számára az ötletek kipróbálását és a megvalósíthatóság ellenőrzését.

2. A rendelkezésre álló forrás

A kiírás meghirdetésekor a támogatásra rendelkezésre álló keretösszeg

90.000.000 forint.

Az igényelhető támogatás összege minimum 5.000.000Ft, maximum 15.000.000 Ft vissza nem térítendő támogatás.

Várhatóan 6-8 projekt kerülhet támogatásra szakmai megfelelőség esetén. A megadott számok indikatív jellegűek, a pályázók által igényelt és elnyert támogatás függvényében.

A Felhívás keretösszegének forrása Magyarország 2025. évi központi költségvetéséről szóló 2024. évi XC. törvény 1. számú melléklet a XXIII. Nemzetgazdasági Minisztérium Vállalkozásfejlesztési feladatok fejezeti kezelésű előirányzata a Fejezeti és központi kezelésű előirányzatok kezeléséről és felhasználásáról szóló 26/2025. (VIII.18.) NGM rendelet 1. számú mellékletének Divat- és kreatívipart érintő vállalkozásfejlesztési programok előirányzati jogcíme (ÁHT-azonosító: 404840) alapján a Nemzetgazdasági Minisztérium által Támogató részére 2024. december 23-án kibocsátott Támogatói Okirat (azonosítószám: NGM_SZERZ/196/2024) és annak 2025. március 31-én kibocsátott 1. számú, egységes szerkezetbe foglalt módosítása (azonosítószám: NGM_SZERZ/63/2025).

A pályázati felhívás keretében támogatható tevékenységek versenyjogi értelemben vett állami támogatásnak minősülnek és az alábbi jogcímek alapján támogathatók:

- A Bizottság (EU) 2023/2831 rendelete (2023. december 13.) az Európai Unió működéséről szóló szerződés 107. és 108. cikkének a csekély összegű támogatásokra való alkalmazásáról (továbbiakban: csekély összegű vagy de minimis támogatás).

Az egy és ugyanazon vállalkozásnak² minősülő vállalkozások részére az általános *de minimis* rendelet hatálya alá tartozó, Magyarországon odaítélt általános csekély összegű támogatás bruttó támogatástartalma³ bármely három év során nem haladhatja meg a 300.000 eurónak megfelelő forintösszeget, figyelembe véve az általános *de minimis* rendelet 3. cikkének (8) és (9) bekezdését is, amelyek fúzió, felvásárlás és szétválás esetére tartalmaznak további rendelkezéseket.

A kedvezményezett vállalkozásnak az általános *de minimis* rendelet 7. cikkének (4) bekezdése figyelembevételével – az ott meghatározott feltételek teljesítésének megállapítására alkalmas módon – nyilatkoznia kell a részére a támogatás

² Az egy és ugyanazon vállalkozásnak az általános *de minimis* rendelet 2. cikk (2) bekezdése szerinti vállalkozások minősülnek.

³ A bruttó támogatástartalom az általános *de minimis* rendelet 4. cikke alapján számolható ki.

odaítélését megelőző három év (háromszor háromszázhatvanöt nap) során nyújtott csekély összegű támogatások támogatástartalmáról.

A támogatást nyújtó a kedvezményezettnek az általános *de minimis* rendelet 7. cikk (4) bekezdésével összhangban igazolást állít ki a támogatás összegéről bruttó támogatási egyenértékben kifejezve, és annak csekély összegű jellegéről, közvetlenül utalva az általános *de minimis* rendeletre.

A támogatás euró és forint közötti átváltásánál az európai uniós versenyjogi értelemben vett állami támogatásokkal kapcsolatos eljárásról és a regionális támogatási térképről szóló 37/2011. (III. 22.) Korm. rendelet 35. § (1) bekezdése alapján kell eljárni.

A támogatás, az (EU) 2023/2832 bizottsági rendelet alapján nyújtott támogatás kivételével, más csekély összegű támogatásokról szóló rendeletek alapján nyújtott csekély összegű támogatással 300.000 eurónak megfelelő forintösszegig halmozható.

Az általános csekély összegű támogatás halmozható azonos elszámolható költségek vonatkozásában vagy azonos kockázatfinanszírozási célú intézkedés vonatkozásában nyújtott állami támogatással, ha a halmozás következtében az odaítélt támogatások nem lépik túl bármely csoportmentességi rendeletben vagy a Bizottság által elfogadott határozatban az egyes esetek meghatározott körülményeire vonatkozóan rögzített maximális intenzitást vagy összeget.

A támogatás maximális mértéke nem haladhatja meg az elszámolható költségek 100%-át.

B) TÁMOGATÁSI IGÉNY TARTALMA

1. Támogatható tevékenységek köre:

a) Önállóan támogatható, kötelezően megvalósítandó tevékenységek

- Prototípus szintű játéktermék fejlesztése: a játszható prototípus és a végleges demó elkészítéséhez szükséges minden tevékenység, beleértve a pályatervezést, a karaktermodellezést, a kódolást és a tesztelést, valamint annak dokumentálását.

(Olyan játékok benyújtása támogatott, melynek nyílt publikálása még nem történt meg hivatalos platformokon. Nem számít publikálásnak jelen pályázat tekintetében a fejlesztői platformokon történő ötlet-tesztelések megosztása)

b) Önállóan nem támogatható, választható tevékenységek

- Piacra jutás előkészítése és kommunikációs tevékenység: megjelenés szakmai kiállításokon, vásárokon, innovációs börzéken, valamint bevezetési marketing tevékenység.
- Kész, piacra vihető játék vagy prototípus szintű játék fejlesztéséhez szükséges új tárgyi eszköz beszerzése
- Kész, piacra vihető játék vagy prototípus szintű játék fejlesztéséhez szükséges immateriális javak beszerzése
- Kész, piacra vihető játék vagy prototípus szintű játék fejlesztéséhez szükséges kutatás-fejlesztési tevékenység: játéktechnológia és az innovatív megoldások fejlesztése.

Az Önállóan támogatható, kötelezően megvalósítandó tevékenységek közül minimum egyet kötelező választani.

2. Nem támogatható tevékenységek köre

A Felhívás keretében a B.1 pontban meghatározott tevékenységeken túlmenően más tevékenység nem támogatható.

3. A projekt megvalósításával, műszaki szakmai tartalmával kapcsolatos elvárások

A támogatást projekt eredményeként a megvalósítási időszak végére minimum prototípus, demó verzió vagy early access játék létrejötte, piacra vitt vagy kereskedelmi kiadásra alkalmas Gaming termék az alábbi TEÁOR'25 besorolás szerinti tevékenységekhez kapcsolódó fejlesztések esetében támogatható.

Fő tevékenységek:

- 5821 Számítógépes játék kiadása
- 6210 Számítógépes programozás
- 5829 Egyéb szoftverkiadás

Kiegészítő tevékenységek:

- 5821 Számítógépes játék kiadása
- 6210 Számítógépes programozás
- 5829 Egyéb szoftverkiadás
- 6220 Információtechnológiai szaktanácsadás
- 6290 Egyéb információtechnológiai szolgáltatás
- 6311 Adatfeldolgozás, web-hosztिंग szolgáltatás
- 7411 Ipari terméktervezés, divattervezés
- 7412 Grafikai tervezés, vizuális kommunikáció
- 7413 Belsőépítészet
- 7414 Formatervezés
- 5911 Film, videó, televízióműsor készítése
- 9012 Képzőművészeti alkotótevékenység
- 9011 Irodalmi, zenei alkotótevékenység
- 9013 Egyéb alkotóművészeti tevékenység
- 8559 Máshova nem sorolt egyéb oktatás

A Támogatást igénylőnek a Pályázati adatlapon (1. sz. melléklet) egyértelműen fel kell tüntetnie, hogy a meghatározott TEÁOR lista szerinti tevékenységek közül mely kategóriában kívánja pályázatát benyújtani. Felhívjuk a figyelmet, hogy pályázat csak olyan TEÁOR besorolású tevékenység fejlesztésére nyújtható be, amely tevékenység a pályázat benyújtásakor szerepel a Támogatást igénylő cégkivonatában.

A Támogatást igénylő vállalja, hogy a pályamunkák elkészítésénél kizárólag olyan elemeket használ fel, amelyekre vonatkozóan a felhasználási jogokkal maga a Támogatást igénylő teljeskörűen rendelkezik. Ezen kötelezettségének megszegéséből eredő károkért kizárólag Támogatást igénylő köteles teljeskörűen helytállni.

Támogatás esetén a Támogatást igénylő kizárólag olyan szellemi termékkel valósíthatja meg a projektben tervezett tevékenységeket, amelyekre vonatkozóan felhasználási joggal rendelkezik. E feltétel hiánya esetén a pályázat érvénytelenné válik, illetve amennyiben ezen körülmény a kiválasztást követően, a projekt megvalósítása vagy a fenntartási időszak során válik ismertté, akkor a Támogató a Támogatói okiratot felmondja vagy attól eláll.

Az önállóan támogatható, kötelezően megvalósítandó tevékenységekhez kapcsolódó szakmai elvárások választott fejlesztési típus szerint:

Gaming típus esetén támogatható területek:

- Játékszoftver
- Játékmotorok és fejlesztői eszközök
- Mobil játék, cross-platform megoldások
- VR/AR játékok és immerzív élmények
- Indie és művészi játékok
- E-sport és kompetitív játékok

Digitális gaming típus esetén támogatható területek:

- Játékszoftver
- Játékmotorok és fejlesztői eszközök
- Multiplayer és online szolgáltatások
- Felhőalapú játéstreaming
- Játék AI és procedurális generálás

Szolgáltatói komponens:

- Játéktesztelés, QA szolgáltatás

A Felhívás végső célja játéktermék fejlesztése **és** piacra vitele, vagyis a fejlesztendő termék minimum prototípusának a projekt megvalósítási időszakának végéig történő fejlesztése, valamint megvalósítását követően a fenntartási időszakban a 36 hónap végére annak továbbfejlesztése és eladással igazolt termékek létrejöttének megvalósítása elvárás.

A Támogatást igénylőnek a támogatási igény keretében

- nyilatkozni kell arról, hogy a támogatott gaming projekt melyik konkrét gaming üzletághoz vagy kapcsolódó tevékenységhez tartozik. A projekt csak Gaming szektorhoz kötődő fejlesztésre irányulhat, amely kategóriában kívánja pályázatát benyújtani.
- ki kell fejtenie, hogy a fejlesztett játék vagy szolgáltatás mely játékműfajban, platformon vagy üzleti modellben valósul meg. Ez kiterjedhet PC, konzol, mobil platformokra vagy cross-platform megoldásokra. Amennyiben egy indie fejlesztő stúdió önálló játékfejlesztéssel indul, amely tevékenység a pályázat benyújtásakor szerepel a Támogatást igénylő egyik tevékenységében, amely tevékenység a pályázat benyújtásakor szerepel a Támogatást igénylő egyik tevékenységében.

Egy Támogatást igénylő egy komponensre maximum egy támogatást igényt nyújthat be, minimum prototípus szintű fejlesztésre vonatkozóan.

A Támogatást igénylő vállalja, hogy a játékmunkák elkészítésénél kizárólag olyan elemeket használ fel, amelyekre vonatkozóan a felhasználási jogokkal maga rendelkezik vagy licenz megállapodással rendelkezik.

A Támogató a továbbadott támogatáson túl szakmai mentorálást biztosít a Támogatást igénylő vállalkozásoknak az innovációs tevékenységük sikere érdekében piacra vitel, branding, kommunikáció, valamint komplex üzleti stratégia területén. A nyertes vállalkozásoknak a mentorálásban való együttműködés a projekt eredményes lezárásának feltétele.

4. A projekt végrehajtására rendelkezésre álló időtartam

A projekt fizikai megvalósítására legfeljebb **2026. december 31. tartó időszak** áll rendelkezésre. A megítél támogatás felhasználásának végső határideje 2026. december 31.

Támogatás a pályázati felhívás megjelenését megelőzően megkezdett projekthez nem igényelhető. A projekt költségeinek elszámolása a projekt kezdetének a

Támogatói okiratban rögzített dátumától lehetséges.

A támogatott projekt kezdési időpontjának az alábbi időpontok közül a legkorábbi minősül:

- a megvalósításra megkötött első szerződés hatályba lépésének napja,
- a tevékenység végrehajtásában résztvevő saját foglalkoztatott munkaköri leírásában, munkáltatói utasításban e projekt kapcsán megjelölt kezdési időpont,
- az aláírt és a szállító részéről visszaigazolt, vagy az előzetes ajánlatra írásban adott megrendelés.

A projekt fizikailag befejezett, amennyiben a projekt keretében támogatott valamennyi tevékenység a Támogatói okiratban meghatározottak szerint, a Felhívásban meghatározott feltételek mellett teljesült. A projekt fizikai befejezés napjának a projekt utolsó támogatott tevékenysége fizikai teljesítésének a napja minősül.

A projekttel kapcsolatos pénzügyi elszámolás benyújtásának határideje a fizikai megvalósítást követő 15. nap, de legkésőbb 2027. január 15.

5. A projekt területi korlátozása

A projekt megvalósítási helyszíne Magyarország közigazgatási területe.

6. Kötelező vállalások

A pályázónak vállalnia kell, hogy részt vesz a pályázatban tervezett eredmények eléréséhez a Támogató által a nyertes pályázók részére biztosított mentoring programban, amely részeként szakértői tanácsadási folyamat révén sor kerül egy Akcióterv közös kidolgozására, és vállalja az Akcióterv megvalósítását.

A pályázó vállalkozás valamennyi tagja a Támogatási Igény benyújtásával elfogadja a jelen jelentkezési felhívásban foglalt valamennyi feltételt, azokat magára nézve kötelezőnek ismeri el.

A pályázat keretében nyújtott tanácsadási tevékenység várható óradíja várhatóan bruttó 31.000,- Ft. A támogatás pontos összege a nyertes Támogatást Igénylővel kötendő Támogatói Okiratban kerül meghatározásra.

A nyertes Támogatást igénylőnek vállalnia kell az együttműködést Támogatóval és az általa bevont külső szakértőkkel, emellett pedig azok felkérésére be kell mutatnia a játék- vagy prototípus fejlesztését harmadik fél számára is a Támogató által szervezett vagy javasolt szakmai rendezvényeken.

A nyertes Támogatást igénylő a megvalósítás és a fenntartás időszakában adatokat köteles szolgáltatni biztosítani a projekt megvalósulásáról az alábbiak szerint:

- a piacra került új játékok száma,
- a meghatározott platformokon publikált játék letöltőinek Steam-en, Apple Store-ban
- vagy Google Playen,

- a meghatározott platformokon publikált játék letöltőinek/felhasználóinak száma,
- a bruttó hozzáadott érték növekedése a támogatott vállalkozásoknál,
- a megőrzött/létrehozott munkahelyek száma,
- foglalkoztatottak éves átlagos statisztikai létszáma,
- a bejelentett tudományos, műszaki eredmények száma,
- az eredménytermékek gazdasági hasznosításából származó bevétel nagysága.

A nyertes Támogatást igénylő a megvalósítás és a fenntartás időszakában adatokat köteles szolgáltatni biztosítani a projekt megvalósulásáról.

Az alábbi vállalások kötelezően megvalósítandók minden támogatott projekt esetében:

A projekt keretében fejlesztett minimum prototípus szintű termék vagy termékcsalád szériában gyártható termékké vagy kereskedelmi kiadásra kész játékká fejlesztése.

A Támogatást igénylő vállalja, hogy a projekt fenntartási időszak végéig (a projekt záró beszámolójának elfogadását követő 3. naptári év utolsó napjáig), a projekt keretében fejlesztett játék prototípusát/demóját piacra vihető termékké fejleszti tovább szériában gyártható/értékesíthető termékké vagy termékcsalád fejleszti tovább és a támogatási igény mellékletét képező business case-ben/üzleti tervben történt szakmai vállalásokról számot ad.

Gaming-specifikus értékesítési elvárások:

A vállalat teljesülésének elszámolásába a fenntartási időszakot megelőzően köthető a projekt tárgyát képező termék vagy termékcsalád értékesítésének alábbi mutatói számíthatók be:

Szakmai vállalási lehetőségek:

- Játék értékesítés (dobozos + digitális): (db)
- In-game purchase és mikrotranzakciók: (db)
- Előfizetéses modellek (subscription): (db)
- Licenc díjak és publishing megállapodások: (db)
- Platform exkluzivitási díjak: (db)
- E-sport és versenyrendezési jogdíjak: (db)
- Merchandising és kapcsolódó termékek: (db)

7. Fenntartási kötelezettség

A nyertes Támogatást igénylő a B.6 pontban rögzített vállalásokon túl kötelezettséget vállal arra, hogy a támogatás összegéből beszerezett vagyont – amennyiben az a nyertes Támogatást Igénylő tulajdonába, illetve vagyonkezelésébe kerül – a támogatás céljának megfelelően köteles használni a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény 52-53.§-ában meghatározottak szerint addig, amíg az eszköz értéke nulla Ft-ra leírásra nem kerül, és ezen időtartamon belül csak

a Támogató előzetes írásbeli jóváhagyásával, a foglalkoztatási, illetve a szolgáltatási és az egyéb kötelezettségek átvállalásával, átruházásával idegenítheti el, adhatja bérbe vagy más használatába, illetve terhelheti meg.

Amennyiben a nyertes Támogatást Igénylő a támogatás teljes összegét vagy annak egy részét tárgyi eszköz beszerzésre, illetve egyéb beruházás megvalósítására fordítja, köteles a támogatás segítségével beszerzett, illetve bővített tárgyi eszközöket Támogató Támogatói Okiratában – és azzal összhangban a nyertes Támogatást Igénylővel közölt Támogatói Okiratban – megjelölt céloknak megfelelően működtetni.

A nyertes Támogatást Igénylő működtetési kötelezettsége körében a tárgyi eszközt saját költségén fenntartja, rendeltetésszerűen üzemelteti, és az adott tárgyi eszköz kezelésére vonatkozó szabályok szerint javíttatja, illetve folyamatos karbantartásáról gondoskodik. A nyertes Támogatást igénylő köteles továbbá a tárgyi eszköz állagmegóvásáról és vagyoni szempontú védelméről folyamatosan gondoskodni.

A fenntartási időszakban a kedvezményezett évente a Támogató által előírt formai és tartalmi követelményeknek megfelelő fenntartási jelentés benyújtására kötelezett. A Támogató felszólítása nyomán sem megfelelően benyújtott fenntartási jelentés a támogatás egy részének, vagy egészének visszafizetését eredményezi.

A Támogató fenntartja magának a jogot, hogy a projekt megvalósítási és fenntartási időszakában a Támogatói okiratban vállalt kötelezettségek teljesülését helyszíni ellenőrzés során szemrevételezéssel, valamint a kötelezettségek teljesülését alátámasztó dokumentumokba való betekintéssel ellenőrizze.

8. Biztosítékok köre

Támogató a támogatói döntés meghozatalakor, az adott projekt kockázatosságának függvényében, egyedi döntés keretében a Támogatást igénylőt biztosíték nyújtására kötelezi. Mivel a támogatási összeg egy része – a jelen felhívás D.2 pontjával összhangban – előleg formájában kerül tervezetten kiutalásra, így nyertes Támogatást igénylő esetén valamennyi bankszámlára vonatkozó azonnali beszedési megbízás benyújtására kötelezett.

9. Saját forrás

A támogatás folyósításának nem feltétele saját forrás biztosítása/rendelkezésre állása.⁴

Amennyiben Támogatást igénylő – nem 100%-os támogatási mérték esetén – önerő biztosítására kötelezett, úgy az önerő rendelkezésre állását igazoló dokumentumokat és nyilatkozatokat a nyertes Támogatást igénylőnek a

⁴ Felhívjuk a figyelmet, hogy a Felhívás B.2. pontjával összhangban jelen Felhívás keretében a megítélt támogatás maximum 40%-a igényelhető előlegként, a megítélt támogatás fennmaradó részét a Pályázó a záróbeszámoló benyújtását követően, utófinanszírozás keretében kapja meg. Az utófinanszírozott támogatásrész forrásának rendelkezésre állását Támogató felé igazolni nem szükséges.

támogatói okirat kibocsátását megelőzően kell benyújtania.

10. Közbeszerzési kötelezettség

Felhívjuk a figyelmet a projekt keretében megvalósítandó beszerzések tekintetében esetlegesen fennálló közbeszerzési kötelezettségre. Az irányadó jogszabályban meghatározott kötelezettségek megállapítása és betartása a nyertes Támogatást igénylő feladata.

C) A TÁMOGATÁSI IGÉNYEK BENYÚJTÁSÁNAK FELTÉTELEI

1. A támogatást igénylők köre

Jelen Felhívásra pályázatot nyújthatnak be Támogatást igénylőként magyarországi székhellyel rendelkező, kettős könyvvitelt vezető gazdasági társaságok, nem KATA adózású, de kettős könyvvitelt választott egyéni vállalkozók, egyéni cégek, valamint az Európai Gazdasági Térség területén székhellyel és Magyarország területén fiókteleppel és magyar adószámmal rendelkező, kettős könyvvitelt vezető gazdasági társaságok, amelyek

- rendelkeznek legalább 2 lezárt, teljes üzleti évvel,
- az alábbi GFO kóddal rendelkeznek: 113, 114, 117, 231, 228 és rendelkeznek korábbi játékfejlesztési tapasztalattal.

A pályázat keretében elsősorban a következő jelentkezőket várjuk, akik:

- korábbi játékfejlesztési tapasztalattal és új játékötlettel rendelkező startupok,
- egyetemek, költségvetési kutatóhelyek, technológiai transzfer irodák által alapított vállalkozások,
- inkubátor- és akcelerator programokban résztvevő játékfejlesztő vállalkozások,
- venture capital támogatásban részesülő játékfejlesztő vállalkozások,
- oktatási intézmények, tanárok, ötleteit megállapodás alapján hasznosító vagy önálló játékötlet alapján digitális oktatási eszközöket, alkalmazásokat fejlesztő vállalkozások,
- serious games (oktatási, egészségügyi játékok) fejlesztői.

Például:

Minden olyan exportképes termékkel és szolgáltatással foglalkozó játékipari vállalkozás, amely játékok (digitális és analóg) és/vagy szolgáltatások, vagy szoftver- és videójáték-fejlesztésével foglalkozik, amely az alábbi kategóriák valamelyikébe tartozik, vagy szorosan hozzá kapcsolódó szolgáltatás (pl.):

- Videójáték-fejlesztők, fejlesztő stúdiók,
- Játékgyártók és kiadók,
- Mobiljáték-fejlesztők,
- VR/AR játékfejlesztő cégek,
- Serious games (oktatási, egészségügyi játékok) fejlesztői,
- Játékengine-fejlesztők,
- Játékgrafikai és animációs cégek,
- Hangtervező és zeneszerző stúdiók,
- Tesztelő és QA szolgáltatók, játékanalitikai és telemetria szolgáltatók,
- eSport-szervezetek és platformok,
- Játékstreaming és tartalomgyártó cégek; játéktartalom moderációs szolgáltatók,
- Cloud gaming szolgáltatók, játékszerver és infrastruktúra szolgáltatók,
- Gaming hardver gyártók, játékvezérlő és periféria fejlesztők,
- Játékipari jogi tanácsadók (IP, licenszelés),
- Játékbiztonság és anti-cheat megoldások fejlesztői, játékmonetizációs platformok,
- Játékokhoz kapcsolódó marketing- és PR-ügynökségek

stb.

2. A támogatásban nem részesíthetők köre

Nem nyújtható támogatás azon Támogatást igénylő részére

- amely olyan projektet kíván megvalósítani, amelynek tartalma a Felhívásban megfogalmazott célokkal nincs összhangban,
- amely nem felel meg a nemzeti vagyonról szóló 2011. évi CXCVI. törvény 3. § (1) bekezdésének 1. pontjában foglalt átláthatóság követelményének,
- amely csőd-, felszámolási-, végelszámolási-, kényszertörési eljárás, vagy bármilyen megszüntetésre irányuló eljárás hatálya alatt áll, továbbá végrehajtási eljárás van ellene folyamatban,
- amellyel szemben összeférhetetlenségi ok áll fenn, így a Támogatást igénylő
 - o a Döntéshozó Bizottság tagja, vagy a Döntéshozó Bizottsági tagok a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvényben (a továbbiakban: Ptk.) meghatározottak szerinti hozzátartozója,
 - o olyan gazdálkodó szervezet, amelynek a vezető tisztségviselője, felügyelőbizottsági tagja, vagy a gazdálkodó szervezetben tulajdoni részesedéssel rendelkező tagja, illetve ezek hozzátartozója a döntőbizottság tagja, vagy olyan gazdálkodó szervezet, amellyel a döntőbizottság bármely meghirdetett tagja munkaviszonyban vagy munkavégzésre irányuló egyéb jogviszonyban áll,
- amely a Támogatási igényben valótlan adatokat közöl,
- amely olyan ötlettel kíván pályázni, amelynek szellemi tulajdonjoga VAGY felhasználási joga nincs Támogatást igénylő birtokában, illetve nem tudja a projekt során biztosítani legális felhasználását.

A fentiekén túl csekély összegű támogatás esetében nem nyújtható támogatás:

Nem nyújtható csekély összegű (de minimis) támogatás – összhangban az Európai Unió működéséről szóló szerződés 107. és 108. cikkének az általános gazdasági érdekű szolgáltatást nyújtó vállalkozások számára nyújtott csekély összegű támogatásokra való alkalmazásáról szóló 2023/2832 Bizottsági rendelet (a továbbiakban: „**általános de minimis rendelet**”) 1. cikkének (1) bekezdésével:

- az 1379/2013/EU rendelet 5. cikkének a) és b) pontjában meghatározott halászati és akvakultúra-termékek elsődleges előállításával foglalkozó vállalkozásoknak,
- az 1379/2013/EU rendelet 5. cikkének a) és b) pontjában meghatározott a halászati és akvakultúra-termékek feldolgozása és forgalmazása területén működő vállalkozásoknak, amennyiben a támogatás összegét a piacon vásárolt vagy forgalomba hozott termékek ára vagy mennyisége alapján határozzák meg;
- a mezőgazdasági termékek elsődleges termelésével foglalkozó vállalkozásoknak,
- a mezőgazdasági termékek feldolgozásával és forgalmazásával foglalkozó vállalkozásoknak, a következő esetekben:
 - o amennyiben a támogatás összege az elsődleges termelőktől beszerzett vagy az érintett vállalkozások által forgalmazott ilyen termékek ára vagy mennyisége alapján kerül rögzítésre;
 - o amennyiben a támogatás feltétele az elsődleges termelőknek történő teljes vagy részleges továbbadás;

- a harmadik országokba vagy tagállamokba irányuló exporttal kapcsolatos tevékenységekhez, nevezetesen az exportált mennyiségekhez, az értékesítési hálózat kialakításához és működtetéséhez vagy az exporttevékenységgel összefüggésben felmerülő egyéb folyó kiadásokhoz;
- az importáruval szemben belföldi áru használatához kötött támogatás esetében.

Amennyiben egy vállalkozás az „**általános de minimis rendelet**” 1. cikk (1) bekezdés a-d) pontokban említett halászati és mezőgazdasági ágazatokban, valamint az általános *de minimis* rendelet hatálya alá tartozó ágazatokban egyaránt végez tevékenységet, az általános *de minimis* rendelet szabályait kizárólag ez utóbbi ágazatokban nyújtott támogatásokra kell alkalmazni, feltéve, hogy a Támogatást igénylő a tevékenységek szétválasztása vagy a költségek megkülönböztetése által biztosítja, hogy az általános *de minimis* rendelet hatálya alól kizárt ágazatokban végzett tevékenységek nem részesülnek az általános *de minimis* rendelet szerinti csekély összegű támogatásban.

Támogatást igénylő tudomásul veszi, hogy – tekintettel arra, hogy Támogató fenntartója a Nemzetgazdasági Minisztérium – így a támogatási igényének benyújtása, annak pozitív elbírálása esetén annak megvalósítása során a fejezeti és központi kezelésű előirányzatok kezeléséről és felhasználásáról 26/2025. (VIII. 18.) NGM rendelet rendelkezéseinek betartására is köteles.

3. A projektekre vonatkozó speciális kizáró okok

A C.2 pontban bemutatott korlátozások mellett nem nyújtható támogatás azon Támogatást igénylő részére, amely esetében

- aki nem felel meg a nemzeti vagyonról szóló 2011. évi CXCVI. törvény 3. § (1) bekezdésének 1. pontjában foglalt átláthatóság követelményének; vagy
- aki csőd-, felszámolási-, végelszámolási-, kényszertörölési eljárás, vagy bármilyen megszüntetésre irányuló eljárás hatálya alatt áll, továbbá végrehajtási eljárás van ellene folyamatban; vagy
- akinek tagjával szemben összeférhetetlenségi ok áll fenn, így, ha a Jelentkező bármely tagja vagy munkavállalója az értékelők Ptk.-ban meghatározottak szerinti hozzátartozója.
- aki a Kiíró részére benyújtott dokumentumokban valótlan adatokat közöl;
- aki a Kiíró részére benyújtott dokumentumok nem felelnek meg a jelen kiírásban foglalt feltételeknek.

4. A támogatási igények benyújtásának módja és határideje

A pályázatok benyújtása a Pályázati felhívás közzétételét követően folyamatosan történik a meghatározott beadási határidőig. A pályázat elkészítésével, benyújtásával felmerülő költségeket a pályázó viseli.

A pályázat benyújtására vonatkozó tartalmi és formai követelmények:

- A Pályázati adatlapot és annak valamennyi mellékletei **4 példányban** kell benyújtani
- A benyújtás módja: elektronikus levélben (e-mail) **és** postai úton
- Az adatlapot és mellékleteket **cégszerűen aláírva és beszkennelve (pdf formátumban)** kell megküldeni.

- A **Pályázati adatlapot** és a **Költségtervet** (Pénzügyi tervet) szerkeszthető formátumban is csatolni szükséges.
- A pályázati adatlapot és mellékleteket cégszerűhitelesítéssel ellátva kell benyújtani.

A pályázatok beadási határideje: **2026. január 31.**

A pályázatokat a gamelab@hungary.com e-mail címre kérjük megküldeni a megadott határidőig a jelen felhívás E) pontja szerint. A mellékletek összmérete maximum 10 Mbyte lehet, ennél nagyobb méret esetén Google Drive tárhely megosztása elfogadott.

Kérjük, hogy a tárgy mezőben tüntesse fel a „**GAME LAB 2025**” elnevezést, illetve a Támogatást igénylő nevét. Kérjük, hogy ellenőrizze a kitöltött adatokat, illetve győződjön meg a levél sikeres elküldéséről!

Felhívjuk figyelmét, hogy az Adatlapot és mellékleteit postai úton ajánlott levélpostai küldeményként a következő címre is el kell küldeni: „*GAME LAB 2025” jelentkezés Creative Hungary Nonprofit Zártkörűen Működő Részvénytársaság, 1126 Budapest, Istenhegyi út 18.*

A pályázónak a pályázat benyújtásakor a 8. számú mellékletben nyilatkoznia kell arról is, hogy a játékjavaslat alapjául szolgáló innovatív ötlet saját munkájának az eredménye, annak kizárólagos jogosultja. Ha a kutatási eredmény vagy az innovatív ötlet nem egy, hanem több magánszemély szellemi alkotása vagy az adott szellemi alkotáson több személynek áll fenn jogosultsága, akkor a Támogatást igénylőnek meg kell szereznie és a Támogatási igényéhez csatolnia kell a többi személy hozzájárulását a játékötlet szellemi tulajdonának a projekt keretében történő hasznosításához, illetve a pályázat benyújtásához.

Az Pályázati adatlap és mellékleteinek elektronikus benyújtásának az az időpont minősül (nap, óra, perc), amikor az Adatlap és mellékletei elektronikus és postai úton benyújtásra kerülnek a megadott e-mail címre a Támogatóhoz. Az Adatlap és mellékleteinek postai úton való benyújtásának a postai feladás dátumbélyegzője minősül.

Felhívjuk továbbá a figyelmet, hogy a postán benyújtandó pályázat esetében minden dokumentum minden oldalát cégszerű hitelesítéssel szükséges ellátni. Amennyiben eltérés tapasztalható az elektronikus és a postán benyújtott pályázati anyag között, minden esetben a postán benyújtott pályázati anyag lesz a mérvadó az értékelés során. Ennek okán javasoljuk a postára szánt, eredeti példányban cégszerűen aláírt és hitelesített dokumentumok beszkenelt változatát benyújtani a pályázat elektronikus változataként.

Kérjük, hogy egy email keretében egy pályázat kerüljön benyújtásra! Amennyiben egy e-mail keretében két pályázat kerül benyújtásra, úgy mindkét

pályázat érdemi vizsgálat nélkül elutasításra kerül.

Felhívjuk a figyelmet, hogy sem az elektronikus, sem a postai benyújtás időpontja nem lehet későbbi, mint a jelentkezés határideje. A határidő után beérkezett (postai benyújtás esetén határidőt követően feladott) Adatlap és mellékletei esetében a jelentkezés minden további érdemi vizsgálat nélkül elutasításra kerül.

Amennyiben kizárólag egyik úton (elektronikus vagy postai) kerül jelentkezése benyújtásra, úgy a jelentkezés minden további érdemi vizsgálat nélkül elutasításra kerül.

Amennyiben azonban az elektronikusan benyújtott pályázata mellett igazolni tudja, hogy a postára adás időpontja jelen kiírásnak megfelelően határidőben megtörtént és a késedelem oka a Támogatást igénylőnek nem felróható, úgy pályázata befogadható. Ez esetben Támogató részére köteles bizonyítani és megküldeni az igazolás okát.

A részvétel ingyenes, részvételi díj nincs.

A támogatáshoz kapcsolódó iratokat a projekt záró fenntartási jelentésének elfogadását követő 10 évig meg kell őrizni, és a támogatást nyújtó ilyen irányú felhívása esetén a támogatott köteles azokat bemutatni. A csekély összegű támogatási jogcímen nyújtott támogatásokról az Európai Bizottság kérésére 20 munkanapon belül információt kell szolgáltatni.

5. A támogatási igények kiválasztási kritériumai

A projektkiválasztás folyamata magában foglalja a pályázat beérkezésétől a támogatói okirat kiadásáig tartó lépéseket.

A beérkezett pályázatok közül a formailag megfelelteteket az értékelési bizottság értékeli a C.5.d) pontban meghatározott tartalmi értékelési kritériumok szerint. Az értékelési bizottság pontszámainak számtani átlaga jelenti a pályázat által elért végső pontszámot. A tartalmi értékelés során **maximum 40 pont szerezhető, de minimum 20 pontot** kell elérni, hogy egy projekt támogatható legyen.

A pályázat befogadásáról a Támogató legfeljebb a pályázat beérkezését követő hetedik napig befogadó nyilatkozatot bocsát emailen a Támogatást igénylő rendelkezésére vagy érdemi vizsgálat nélkül elutasítja a pályázatot. Az érdemi vizsgálat nélküli elutasításra vonatkozó tájékoztatásnak tartalmaznia kell az elutasítás okát és a kifogás benyújtásának lehetőségét és módját.

Az eljárás során az Ávr. 70. § (3) bekezdése alapján egy alkalommal lehetőség van hiánypótlásra. Amennyiben a Támogatást igénylő az előírt határidőig nem az előírt

formában, nem a valóságnak megfelelő tartalommal vagy hiányosan nyújtja be a pályázatot, vagy annak mellékleteit, a Támogató a pályázat hiányosságainak pótlására szólítja fel a Támogatást igénylőt. A pályázat ismételen hiányosan történő benyújtása a pályázat érvénytelenségét vonhatja maga után.

A beérkezett pályázatokat a Támogató által felkért Döntés Előkészítő Bizottság bírálja el és dönt. Ha a pályázatban található információ nem egyértelmű, ellentmondásokat tartalmaz, a Támogató emailben egy alkalommal tisztázó kérdéseket fogalmazhat meg a Támogatást igénylőnek. Támogatást igénylőnek 3 munkanap áll rendelkezésére, hogy a kérdéseket megválaszolja.

Amennyiben a válaszadásra meghatározott határidő eredménytelenül telik el (így arra válasz nem, vagy nem teljeskörűen érkezik), úgy a döntőbizottság a benyújtott jelentkezést elutasíthatja.

Támogató a támogatás igénylések elbírálásával kapcsolatos feladatok ellátására Döntés Előkészítő Bizottságot (továbbiakban: DEB) állít fel. A bizottság feladata, hogy a formai és pénzügyi szempontú ellenőrzést követően, valamint a szakmai, írásbeli állásfoglalás birtokában a támogatási igényeket megvizsgálja és a kérelmekről dönt, döntési listát készít.

A döntési lista Vezérigazgatói aláírását követően a Támogató írásban tájékoztatja a támogatási igény benyújtóját a támogatási döntésről.

A szakmai értékelés alapján hozott döntés lehetséges tartalma:

- Támogatás
- Támogatás - csökkentett összköltséggel
- Támogatás - csökkentett összköltséggel és feltételesen
- Támogatás – feltételesen
- Elutasítás szakmai indokok alapján
- Elutasítás forráshiány miatt

A Támogatást igénylők közül azok kerülnek kiválasztásra, akik a kiválasztási kritériumok alapján a legmagasabb pontszámot érik el. Azonos pontszám esetén csökkentett támogatás kerülhet megajánlásra a keret kimerülés esetében.

Támogató a Támogatást igénylőknek a pályaművek előállításával, valamint a pályázatok benyújtásával kapcsolatosan felmerült költségeit nem téríti meg.

a) Befogadási kritériumok⁵

- a pályázat a benyújtásra meghatározott határidőn belül került benyújtásra elektronikusan és a postai feladást is tekintve,	Igen/Nem
--	----------

⁵ A befogadási kritériumok nem teljesülése esetén a pályázat értékelése nem valósul meg, a benyújtott pályázat elutasításra kerül.

- az igényelt költségvetési támogatás összege nem haladja meg a maximálisan igényelhető mértéket és támogatási intenzitást,	Igen/Nem
- a Támogatást igénylő a pályázati kiírásban meghatározott lehetséges Támogatást igénylői körbe tartozik.	Igen/Nem

b) Nem hiánypótolható jogosultsági kritériumok⁶

- a pályázat a megfelelő módon került benyújtásra (elektronikus formában, a C.4 pontban megadott e-mail címre, valamint postán a megadott címre),	Igen/Nem
- a Támogatást igénylő átlátható szervezetnek minősül az államháztartásról szóló 2011. évi CXCV. törvény (a továbbiakban: Áht.) 1. § 4.pontja és 50. § (1) bekezdés c) pontja szerint.	Igen/Nem

c) Hiánypótolható jogosultsági kritériumok

- a Támogatást igénylő megfelel a rendezett munkaügyi kapcsolatok követelményeinek,	Igen/Nem
- az Adatlap megfelelő formátumban került benyújtásra (a benyújtott aláírási címpéldány vagy aláírási mintának megfelelően cégszerűen aláírva, sem tartalmában, sem alakjában nem változott),	Igen/Nem
- a fejlesztés megvalósulásának helyszíne(i) (vagyis a projekt megvalósítási helyszíne(i)) a Támogatást igénylő bejegyzett magyarországi székhelye, telephelye vagy fióktelepe lehet. A megvalósulási helyszín(ek)nek a pályázat benyújtásáig kell bejegyzésre kerülnie, a pályázat benyújtásának időpontjában per- és igénymentesnek kell lennie, (kivéve, ha a Támogatást igénylő az igény jogosultja),	Igen/Nem
- a Támogatást igénylő a benyújtott nyilatkozat alapján jogosult csekély összegű támogatás igénybevételére.	Igen/Nem
- a Felhívás E.) pontjában felsorolt mellékletek a megfelelő formában benyújtásra kerültek.	Igen/Nem

⁶ A nem hiánypótolható jogosultsági kritériumok nem teljesülése esetén a pályázat értékelése nem valósul meg, a benyújtott pályázat elutasításra kerül.

d) Tartalmi értékelési szempontok

Csak olyan szakmai pályázat kiválasztása támogatható, amely az 1. Értékelési előfeltételek pontban meghatározott kritériumok mindegyikének megfelel (az értékelés során igent kap). Abban az esetben, ha a látványterv az értékelési előfeltételek bármelyikének nem felel meg („Nem” értékelést kap), a jelentkezés 0 pontszámmal elutasításra kerül.

Nem támogatható azon terv, amelynél a megítélt összes szakmai pontszám nem éri el a **20 pontot**.

Értékelési szempont		Érték
1.	Értékelési előfeltételek	Igen/Nem/Nem releváns
1.1	A játékötletet érintő szellemi tulajdoni jogok rendezettek.	Igen/Nem
2.	Pontozást érintő értékelési szempontok	maximum 40 pont
2.1	A minőség, innováció, piacképesség, újdonságtartalom, kulturális értékek, illeszkedés a nemzeti Kreatív ipari stratégiához	4 pont
	A játékötlet nem innovatív	0 pont
	A játékötlet újszerűsége nincs kellően bemutatva	2 pont
	A játékötlet egyedi, újító jellegű, előremutató a piacon	4 pont
2.2	Megvalósíthatóság, versenyképességi hozzáadott érték, a várható eredmények és a piaci hasznosítás mennyire reálisak, elérhetőek	5 pont
	A fejlesztő team kompetenciái, erőforrásai nem elegendőek	0 pont
	Részben megfelelőek	3 pont
	A megvalósíthatóság és az erőforrások biztosítottak	5 pont
2.3	Innovációs potenciál, hatás, együttműködés, fenntarthatóság	4 pont
	A fejlesztés alacsony innovációs potenciállal bír	0 pont
	Részben megfelelőek, de nem kellően bemutatottak	2 pont
	Az innovációs potenciál és a fejlesztés hatása jelentős	4 pont
2.4	Kreativitás, design, újszerű megoldások alkalmazása	4 pont

Értékelési szempont		Érték
	Kreativitás, esztétikai minőség, játékélmény vizuális támogatása nem kellően bemutatott	0 pont
	Részben megfelelőek a megoldások	2 pont
	A kreativitás, esztétikai minőség, játékélmény vizuális támogatása jó bemutatott	4 pont
2.5	A játékfejlesztési terv kidolgozottsága, szakmai megvalósíthatósága, költséghatékonyasága	4 pont
	A játékfejlesztési terv kidolgozottsága nem megfelelő vagy nem költséghatékony	0 pont
	Részben megfelelő, de játékmechanika, a narratíva és a technológiai megoldások nem kellően részletezettek	2 pont
	A játékfejlesztési jól terv kidolgozott, megvalósítható és költséghatékony	4 pont
2.6	Társadalmi hasznosság, közösségépítés, hatékonyságmérés lehetősége	4 pont
	Sablonos, nem megfelelő bemutatás	0 pont
	Részben megfelelőek	2 pont
	A társadalmi hasznosság, közösségépítés és a hatékonyságmérés lehetősége jól bemutatott	4 pont
2.7.	A piaci hasznosítás lehetőségei és az exportpiacra vitel lehetőségei fennállnak-e,	5 pont
	A piaci hasznosítás lehetőségei nem megalapozottak	0 pont
	A lehetőségek bemutatása részben megfelelő	3 pont
	Piaci igények felmérése megtörtént, az üzleti modell életképes, fennáll az exportlehetőség	5 pont
2.8	Az üzleti terv megalapozottsága és kidolgozottsága (kiírás 7. számú melléklete alapján)	10 pont
	az üzleti terv nem megalapozott, költségvetése nem megfelelő	0 pont
	az üzleti terv megalapozott, de részleteiben nem kidolgozott, de releváns	5 pont

Értékelési szempont		Érték
	az üzleti terv megalapozott és részletesen kidolgozott, a játékötlet inspiráló és megvalósításra érdemes és a költségvetése is megalapozott	10 pont
Összes pont		40 pont

D) A FINANSZÍROZÁSSAL KAPCSOLATOS INFORMÁCIÓK

1. A támogatás formája

Jelen pályázat díja elszámolási kötelezettséggel nyújtott vissza nem térítendő költségvetési támogatásnak minősül.

A nyertes Támogatást igénylő részére Támogató Támogatói okiratot állít ki.

Támogató a Támogatást az államháztartásról szóló 2011. évi CXCV. törvény (a továbbiakban Áht.) 48. § (1) bekezdés b) pontja hatálya alá tartozó támogatásként nyújtja, figyelemmel az Ávr. 66. § (1) bekezdésére és az Áht. 50. § (1) bekezdésére.

Költségvetési támogatás annak nyújtható, aki

- a) megfelel a rendezett munkaügyi kapcsolatok követelményeinek,
- b) a köztulajdonban álló gazdasági társaságok takarékosabb működéséről szóló törvényben foglalt közzétételi kötelezettségének eleget tett, és
- c) átlátható szervezetnek minősül.

A támogatási igény benyújtásának feltétele, hogy a támogatási igény benyújtójának ne legyen esedékessé vált és még meg nem fizetett adótartozása – ide nem értve az önkormányzati adóhatóság hatáskörébe tartozó adókat –, valamint járulék-, illeték- vagy vámtartozása (a továbbiakban együtt: köztartozás). A visszafizetési kötelezettséggel nyújtott költségvetési támogatás visszafizetésének biztosítása, valamint a költségvetési támogatás visszavonása, a támogatói okirat visszavonása esetén visszafizetendő költségvetési támogatás visszakövetelése céljából – a Kormány rendeletében foglalt kivételekkel – a támogatói okiratban megfelelő biztosítékot kell kikötni.

Az Áht 50/B. §-ban foglaltakra is figyelemmel, amennyiben a jelen pályázat keretében nyújtott támogatás részben vagy egészben az Európai Unió közvetlenül alkalmazandó jogi aktusában meghatározott szabályok szerint kerül biztosításra, a támogatás kizárólag akkor adható, ha a pályázó megfelel az adott uniós jogi aktusban előírt feltételeknek. A pályázati kiírás további feltételeket csak abban az esetben írhat elő, ha ezt az uniós jogi aktus kifejezetten nem tiltja.

A költségvetési támogatások felhasználását – ha ennek a közbeszerzésekről szóló törvény szerinti feltételei fennállnak – közbeszerzés alkalmazásához kell kötni.

A Támogatói Okirat kezdvezményezettjét beszámolási kötelezettség terheli a költségvetési támogatás rendeltetésszerű felhasználásáról. Ha a nyertes Támogatói Okirat kedvezményezett a beszámolási kötelezettségének határidőben nem vagy nem megfelelő módon tesz eleget, a Támogató a költségvetési támogatást visszavonhatja, a támogatói okirattól elállhat. A felfüggesztett költségvetési támogatás – ha annak feltételei egyébként fennállnak – a beszámolási kötelezettség teljesítését követően kerülhet

folyósításra.

A költségvetési támogatások jogosulatlan igénybevétele, jogszabálysértő vagy nem rendeltetésszerű felhasználása, továbbá a költségvetési támogatás visszavonása esetén a nyertes Támogatást igénylő a jogosulatlanul igénybe vett költségvetési támogatás összegét a Kormány rendeletében meghatározott ügyleti kamattal, késedelem esetén késedelmi kamattal növelt mértékben köteles visszafizetni.

Nemteljesítés esetén a visszafizetési kötelezettség érvényesítése elsősorban a biztosíték érvényesítésével történik. Ennek eredménytelensége esetén a visszafizetendő összeget és annak kamatait az állami adóhatóság a támogató megkeresésére adók módjára behajtandó köztartozásként hajtja be.

A Támogató a költségvetési támogatás felhasználását a Támogatáskezelési Eljárásrendje által meghatározott szabályok szerint ellenőrzi az alábbiak szerint:

- a) A Támogatottat beszámolási kötelezettség terheli a költségvetési támogatás rendeltetésszerű felhasználásáról (Áht. 53.§).
- b) Az időszakos vagy záró szakmai beszámoló főszabály szerint a pénzügyi elszámolással együtt kerül benyújtásra Támogatott részéről. A beszámolók ütemezését a Támogatói Okirat tartalmazza.
- c) A Támogató az időszakos pénzügyi beszámolót is ellenőrzi a formai és pénzügyi szempontok figyelembevételével. Ha a beszámoló, illetve a pénzügyi elszámolás nem felel meg, és a feltárt hiányosságok alapján hiánypótlása indokolt, hiánypótlásra kell felhívni a Támogatottat valamennyi hiány, hiba pontos megjelölésével.
- d) Amennyiben a hiánypótlás(oka)t követően megállapítható, hogy az elvégzett tevékenység nem áll összhangban a Támogatói Okiratban foglaltakkal, vagy a célokhoz mért előrehaladás nem megfelelő, a Támogatói Okiratban rögzített esetekben az időszakos beszámoló elutasításra kerülhet. A Társaságnak lehetősége van a hiánypótlás(ok) elutasítása előtt tisztázó kérdés(ek) feltevésére, hiánypótlás kiegészítésére.
- e) A költségvetési támogatás jogosulatlan igénybevétele, jogszabálysértő vagy nem rendeltetésszerű felhasználása esetén a támogató a költségvetési támogatást visszavonhatja, a Támogatói Okirattól elállhat, azt felmondhatja vagy kezdeményezheti annak módosítását (Áht. 53/A.§).
- f) A költségvetési támogatások jogosulatlan igénybevétele, jogszabálysértő vagy nem rendeltetésszerű felhasználása, továbbá a költségvetési támogatás visszavonása, a Támogatói Okirattól történő elállás vagy annak felmondása esetén a Támogatott a jogosulatlanul igénybe vett költségvetési támogatás összegét a Kormány rendeletében meghatározott ügyleti kamattal, késedelem esetén késedelmi kamattal növelt mértékben köteles visszafizetni.
- g) A beszámolónak tartalmaznia kell a jelentéstételi időszak alatt lezajlott tevékenységek előre haladásának, illetve a megvalósított tevékenységek

eredményeinek bemutatását.

- h) Ha a projekt előkészítési tevékenységet is tartalmaz, az első beszámolóban szükséges beszámolni az előkészítési tevékenység során elért előre haladásról, eredményekről.

Az ellenőrzés kiterjedhet a nyertes Támogatást igénylő által a támogatott tevékenység megvalósítására kötött szerződésben részes olyan felekre is, akik a támogatási jogviszony teljesítésében közvetlen módon közreműködnek.

A nyertes Támogatást igénylő és a szerződő felek kötelesek a költségvetési támogatások lebonyolításában részt vevő és a költségvetési támogatást ellenőrző szervezetekkel együttműködni, az ellenőrzést végző szerv képviselőit ellenőrzési munkájukban a megfelelő dokumentumok, számlák, a megvalósítást igazoló okmányok, bizonylatok rendelkezésre bocsátásával, valamint a fizikai teljesítés vizsgálatában a helyszínen is segíteni. Ha a nyertes Támogatást igénylő vagy a szerződő fél az ellenőrző szerv munkáját ellehetetleníti, a támogató a költségvetési támogatást visszavonhatja, a támogatói okirattól elállhat.

De minimis támogatás hatálya alá tartozó tevékenységeknél a támogatási intenzitás az elszámolható költségek legfeljebb **100%-a**, jazzal, hogy a Támogatást igénylő és a vele egy és ugyanazon vállalkozásnak minősülő vállalkozások részére az (EU) 2023/2831 bizottsági rendelet hatálya alá tartozó, bármely három évben odaítélt csekély összegű támogatás bruttó támogatástartalma nem haladhatja meg a **300 000 eurónak megfelelő forintösszeget**.

2. Előleg

A Támogató a támogatott projektek esetében maximum **40%-os** mértékű, egy összegben lehívható támogatási előleget biztosít. A támogatás fennmaradó összege a részbeszámolók, illetve a záró pénzügyi beszámoló elfogadását követően folyósítható.

3. Elszámolható költségek

Az elszámolható költségek tekintetében elsősorban a fejezeti és központi kezelésű előirányzatok kezeléséről és felhasználásáról szóló 26/2025. (VIII. 18.) NGM rendelet rendelkezései az irányadók.

A projekt keretében kizárólag a projekt céljaival összhangban felmerülő, indokolt és szükséges, a megvalósuló tevékenységekkel összefüggő költségek számolhatók el.

A beszerzendő eszközöket és szolgáltatásokat a piaci feltételek szerint harmadik féltől szükséges megrendelni. A piaci ár alátámasztására a pályázat részeként minimum egy, az E) pont feltételeinek megfelelő árajánlat benyújtása szükséges. Támogatás esetén a költségek piaci árnak való megfelelőségéhez beszerzéseként minimum három, tárgyában és a beszerzés idejét tekintve összehasonlítható árajánlat benyújtása szükséges. A piaci feltételeknek, illetve nem harmadik féltől

beszerzett eszközök és szolgáltatások nem számolhatók el a projekt keretében.

A pályázat során a tervezett költségeket Forintban szükséges megadni. A nem Forintban felmerülő költségek esetében a Forintra való átváltást a pályázat benyújtását megelőző hónap utolsó munkanapjának Magyar Nemzeti Bank által közzétett deviza középárfolyamát szükséges alapul venni.

Felhívjuk a figyelmet, hogy a támogatás elszámolásakor az Ávr. 93. § (4) bekezdése alapján a forinttól eltérő pénznemben kiállított számla, számviteli bizonylat alapján elszámolható költség összegét a számla, számviteli bizonylaton jelzett teljesítés időpontjában érvényes, a Magyar Nemzeti Bank által közzétett deviza középárfolyamon kell Forintra átszámítani, a Magyar Nemzeti Bank által nem jegyzett pénznemben kiállított számla, számviteli bizonylat esetén az Európai Központi Bank által közzétett középárfolyamon kell euróra átváltani. A költségvetés tervezésekor használt árfolyam és a költségek elszámolásakor használt árfolyamkülönbséget a Támogatást igénylőnek saját forrásból szükséges biztosítania.

A Felhívás keretében az alábbi költségek tervezhetők és számolhatók el:

Elszámolható költségek köre	Költségek összetétele	Minimálisan, vagy maximálisan elszámolható költség mértékére vonatkozó korlátozások
Kész, piacra vihető játéktermék fejlesztése	<u>Személyi jellegű ráfordítások:</u> Kizárólag a játékfejlesztésben részt vevők bérköltsége , az ezekhez kapcsolódó, a hatályos jogszabályok szerinti, munkáltatót terhelő adók és járulékok , valamint a szabadalmi oltalom alá nem tartozó szerzői jogdíj.	
Prototípus szintű játéktermék fejlesztése		
Kész, piacra vihető játék vagy prototípus szintű játék fejlesztéséhez szükséges kutatás-fejlesztési	<u>Egyéb igénybevett szakmai szolgáltatások költsége:</u> ⁷ Kizárólag az adott	Egyéb igénybevett szolgáltatás költsége maximum

⁷ Támogató felhívja a jelentkezők figyelmét arra, hogy nem elszámolható költségek körében a fejezeti és központi kezelésű előirányzatok kezeléséről és felhasználásáról szóló a 26/2025. (VIII. 18.) NGM rendelet irányadó. Amennyiben a hivatkozott rendelet valamely költség elszámolását nem engedi, úgy az jelen pályázat egésze során alkalmazandó.

Elszámolható költségek köre	Költségek összetétele	Minimálisan, vagy maximálisan elszámolható költség mértékére vonatkozó korlátozások
tevékenység	játékfejlesztéshez igénybe vett szolgáltatások (pl. fejlesztéshez kötött megbízások, mérések, vizsgálatok, konzultációk, minősítések, újdonságkutatás, prototípus fejlesztés, valamint a jogi költségek, bérleti díjak, képzési díjak. <u>Kész, piacra vihető játék vagy prototípus szintű játék fejlesztéséhez szükséges új tárgyi eszköz beszerzése tevékenység esetén: tárgyi eszköz beszerzése.</u> <u>Kész, piacra vihető játék vagy prototípus szintű játék fejlesztéséhez szükséges immateriális javak beszerzése tevékenység esetén: immateriális javak.</u> Például a fejlesztési tevékenységhez szükséges fejlesztői vagy tervezői szoftverek beszerzése.	30%-ban számolható el az összes elszámolható költségre vetítve. Tárgyi eszköz beszerzéseként a szükséges eszközök és berendezések költsége a projekt elszámolható költségeinek maximum 25 %-ában számolható el. A fejlesztéshez szükséges speciális szoftverek (pl. 3D modellező programok és kiegészítők, játékmotorok), témaspeciális immateriális javak beszerzése, a projekt elszámolható költségének maximum 25 %-ában számolhatók el.
Piacra jutás	<u>Személyi jellegű ráfordítások:</u>	

Elszámolható költségek köre	Költségek összetétele	Minimálisan, vagy maximálisan elszámolható költség mértékére vonatkozó korlátozások
előkészítése és kommunikációs tevékenység	A kiküldetésben részt vevők napidíja , és az ezekhez kapcsolódó, a hatályos jogszabályok szerinti, munkáltatót terhelő adók és járulékok. ⁸	
	<u>Egyéb igénybevett szakmai szolgáltatás költsége:</u> ⁹ Szakértői szolgáltatások díja: hasznosítási terv készítése, piackutatás költsége.	

Felhívjuk a figyelmet, hogy a munkatársak tekintetében személyi jellegű ráfordításként a munkaszerződés - megbízási szerződés esetén a megbízási szerződés - szerinti alapbér és járuléka, valamint a munkaidőn kívüli keresetkiegészítést is célfeladat, túlszolgálat, többletfeladat formájában tervezhetők költségként, a támogatott projektben való foglalkoztatás arányában, a végzett tevékenység mértékéig. Meglévő foglalkoztatott esetében az elszámolható személyi jellegű kiadások nem haladhatják meg a Pályázati felhívás megjelenését megelőző utolsó hónap személyi jellegű kiadásait.

4. Nem elszámolható költségek

Támogató felhívja a jelentkezők figyelmét arra, hogy nem elszámolható költségek körében a fejezeti és központi kezelésű előirányzatok kezeléséről és felhasználásáról szóló a 26/2025. (VIII. 18.) NGM rendelet irányadó. Amennyiben a hivatkozott rendelet valamely költség elszámolását nem engedi, úgy az jelen pályázat egésze során alkalmazandó.

Semmilyen, a Felhívás D.3 pontjában nem szereplő költség nem számolható el, különösen:

- a Támogatást igénylő által előállított, forgalmazott eszköz, szoftver, saját teljesítésként nyújtott szolgáltatás, saját maga által forgalmazott rendszer bevezetésének költségei,

⁸ A Támogatást igénylő kiküldetési vagy egyéb szabályzata szerint, amennyiben releváns.

⁹ Támogató felhívja a jelentkezők figyelmét arra, hogy nem elszámolható költségek körében a fejezeti és központi kezelésű előirányzatok kezeléséről és felhasználásáról szóló a 26/2025. (VIII. 18.) NGM rendelet irányadó. Amennyiben a hivatkozott rendelet valamely költség elszámolását nem engedi, úgy az jelen pályázat egésze során alkalmazandó.

- a Támogatást igénylőnél saját teljesítés keretében felmerült, továbbá a 651/2014/EU rendelet 1. sz. melléklete alapján meghatározott partner és/vagy kapcsolt vállalkozásától beszerzendő eszközhez vagy szolgáltatáshoz kapcsolódó bármely költség, így különösen
 - o műszaki gépek, berendezések,
 - o immateriális javak,
 - o és igénybe vett szolgáltatások bekerülési értéke,
- garanciális költségek,
- a Támogatást igénylőnél meglévő kapacitások telephelyen belüli, illetve más telephelyre történő áttelepítési költsége,
- előkészítési célú tevékenység költségei (például: pályázatírás, megvalósíthatósági tanulmány készítése, közjegyzői díj, közbeszerzési szakértő költsége),
- biztosítéknyújtáshoz kapcsolódó költségek, jelzálog, bankgarancia költségei,
- kamatköltségek,
- reprezentációs költségek
- kiszállási díj,
- közúti gépjármű, vízi jármű, légi jármű, vasúti jármű, pótkocsi, félpótkocsi beszerzése (8601 - 8609, 8701 - 8708, 8710 - 8716, 8801 – 8805, és 8901 – 8908 VTSZ számú járművek)
- műszaki eszközök felújítási, karbantartási költségei,
- meglévő gépek átalakításának költségei, még akkor sem, ha az átalakítás után a gép teljesítménye, paramétere megváltozik,
- eszközök leszerelési költsége,
- szállítási biztosítás és a vámkezelés költsége,
- azon eszközök, berendezések, amelyek a pályázat benyújtása előtt bérleti vagy egyéb hasonló konstrukció keretében, továbbá tesztelési, próbaüzemi céllal a Támogatást igénylőnél bármely telephelyen már használatban voltak,
- irodabútor,
- készletek beszerzése,
- informatikai eszközök felújítási, karbantartási költsége,
- terméktámogatási díj,
- a számvitelről szóló 2000. évi C. törvény a számvitelről 28. §-a alapján forgóeszközök beszerzése;
- élelmiszer, italbeszerzés költsége;
- gépjármű lízing, gépjármű bérlet díja;
- terület- és ingatlanvásárlás költsége;
- ingatlan építés- és bővítés költsége;
- könyvvizsgáló költsége;
- utazási- és szállásköltség, napidíj, részvételi költség;
- pénzügyforgalmi költségek;
- bírságok, kötbérek, perköltségek;
- a játék teljes produkciós költségei;

- a visszaigényelhető általános forgalmi adó, adók, közterhek¹⁰.

Amennyiben a benyújtott pályázat nem elszámolható költségeket tartalmaz, csökkentett támogatás odaítélésére abban az esetben van lehetőség, ha a projekt a csökkentést követően is megfelel a Felhívás feltételeinek, és a csökkentés nem befolyásolja érdemben a projekt eredeti célját.

A költségterv összeállításánál a kért támogatás terhére tervezett költségeknek tartalmazniuk kell a le nem vonható ÁFA-t is. Ha viszont a pályázó nem alanya az ÁFA-nak (vagy alanya, de kizárólag tárgyi adómentes tevékenységet végez, ezért nem illeti meg a levonási jog), akkor nem csak a támogatásra, hanem a saját forrás felhasználására tervezett költségeket is bruttó módon kell tartalmazni a költségtervnek.

5. Felvilágosítás kérés

Támogató lehetőséget biztosít a Támogatást igénylők részére a Felhívással kapcsolatosan felmerülő kérdéseik elküldésére a gamelab@chungary.com elektronikus levelezési címre.

Támogató a beérkezett kérdésekre legkésőbb 5 munkanapon belül köteles válaszolni. Felhívjuk a figyelmet, hogy a döntéselőkészítési folyamat alatt – vagyis a pályázat benyújtását követően a támogatói döntésről szóló értesítés kézhezvételéig – a hiánypótlással és a tisztázó kérdésekkel kapcsolatos kérdéseken túl Támogatónak nem áll módjában információt adni Támogatást igénylő részére a pályázattal kapcsolatban.

A pályázat meghirdetését követően Budapesten egy Hibrid módon elérhető pályázati információs napot szervezünk, melyek időpontjáról a pályázat iránt érdeklődők a Támogató honlapján értesülhetnek.

A Pályázati Felhívás és a pályázat beadásához szükséges egyéb dokumentumok, továbbá a pályázathoz kapcsolódó más hasznos információk (pl. a gyakran ismétlődő kérdések – GYIK, eseménynaptár az információs napok helyszíneivel, időpontjával) a következő honlapon található meg: <https://chungary.com>

6. Döntésről való értesítés, támogatói okirat kiadásának rendje

A Támogató a pályázat beadására nyitva álló határnapot követően határnapot követő 60 napon belül dönt. A Támogató a döntésről elektronikus úton (e-mail) és postai úton is értesíti a Támogatást igénylőt a döntést követő 5 munkanapon

¹⁰ Támogató felhívja a jelentkezők figyelmét arra, hogy nem elszámolható költségek körében a fejezeti és központi kezelésű előirányzatok kezeléséről és felhasználásáról szóló a 26/2025. (VIII. 18.) NGM rendelet irányadó. Amennyiben a hivatkozott rendelet valamely költség elszámolását nem engedi, úgy az jelen pályázat egésze során alkalmazandó.

belül. Amennyiben a Támogatói okirat kiállításának feltétele valamilyen, jelen Felhívás szerint kötelező dokumentum benyújtása, a Támogatást igénylőnek legkésőbb a támogató döntésről szóló értesítés kézbesítését követő 7 munkanapon belül szükséges azt benyújtania, ennek hiányában Támogatói okirat kiállítására nem kerülhet sor, a pályázat elutasításra kerül.

7. A támogatás ellenőrzése

A Támogatás felhasználását a Támogató, a Támogató által ellenőrzéssel megbízott szerv vagy személy, a Nemzetgazdasági Minisztérium, az Állami Számvevőszék, a Kormányzati Ellenőrzési Hivatal, a Magyar Államkincstár, továbbá a jogszabályban feljogosított egyéb szervek képviselői jogosultak ellenőrizni.

A nyertes Támogatást igénylőknek a támogatás felhasználásával kapcsolatosan ellenőrzés-tűrési és adatszolgáltatási kötelezettsége van, valamint köteles az ellenőrökkel együttműködni.

A projekt megvalósítása során egy részbeszámoló szükséges a támogatási időszak 50%-ának megtörténte után. A szakmai- és pénzügyi előrehaladás bemutatása elektronikus úton történik.

A projekt fizikai befejezéséig a vállalt, minimum prototípus szintű termék vagy termékcsalád fejlesztése megvalósítását, valamint a pénzügyi előrehaladást szükséges bemutatni.

A projekt lezárulta után minden 12. hónapban fenntartási jelentés benyújtása szükséges.

8. Tájékoztatás kifogás benyújtásának lehetőségeiről

A jelentkezési eljárás során a jelentkező Támogatást igénylő az Ávr. 102/D. § szakasz szerint kifogást nyújthat be, különösen, ha a jelentkezési eljárás vagy a minősítésről szóló döntés meghozatalára vonatkozó eljárás jogszabálysértő, a jelen Felhívásba ütközik.

Kifogás benyújtására a kifogásolt intézkedésről vagy mulasztásról való tudomásszerzésétől számított 10 napon belül, írásban van lehetőség. A kifogás benyújtására nyitva álló határidő elmulasztása miatt igazolási kérelem benyújtásának helye nincs.

A kifogást a Támogatónak kell címezni és az CREATIVE HUNGARY NONPROFIT ZÁRTKÖRŰEN MŰKÖDŐ RÉSZVÉNYTÁRSASÁG., 1126 Budapest, Istenhegyi út 18. és a gamelab@hungary.com címre megküldeni elektronikusan és ajánlott levélpostai küldeményként is.

Egy döntéssel, intézkedéssel összefüggésben kifogás egyazon jelentkező Támogatást igénylő részéről csak egy alkalommal nyújtható be.

A kifogásnak tartalmaznia kell:

- a) a kifogást tevő nevét, székhelyét vagy lakcímét, a nem természetes személy kifogást tevő képviselője nevét,
- b) a kifogással érintett jelentkezés Adatlapjának azonosításához szükséges adatokat,
- c) a kifogásolt intézkedés vagy mulasztás meghatározását,
- d) a kifogás alapjául szolgáló tényeket és a kifogásolt vagy elmaradt intézkedéssel megsértett jogszabályi rendelkezés pontos megjelölését, és
- e) nem elektronikus úton történő kapcsolattartás esetén a kifogást tevő aláírását.

Érdemi vizsgálat nélkül el kell utasítani a kifogást, ha

- a) azt határidőn túl terjesztették elő,
- b) azt nem az arra jogosult terjeszti elő,
- c) az a korábbival azonos tartalmú,
- d) a kifogás nem tartalmazza a kötelező tartalmi elemeket,
- e) azt a korábbi kifogás tárgyában hozott döntéssel szemben nyújtották be,
- f) a kifogás benyújtásának nincs helye,
- g) a kifogás kizárólag olyan jogsértés ellen irányul, mely a sérelmezett eljárás megismétlésével nem orvosolható.

Amennyiben a Támogató a kifogásban foglaltaknak nem ad helyt, illetve érdemi vizsgálat nélkül történő elutasítás nem indokolt, a kifogást további intézkedés megtétele céljából, az abban foglaltakra vonatkozó álláspontjának kifejtése mellett, megküldi a Nemzetgazdasági Minisztérium részére. A Nemzetgazdasági Minisztérium a kifogást annak kézhezvételétől számított 30 napon belül érdemben elbírálja, amely egy alkalommal legfeljebb 30 nappal meghosszabbítható.

A kifogás tárgyában hozott döntés ellen további kifogás előterjesztésének vagy más jogorvoslat igénybevételének nincs helye.

9. Adatkezelés, adatvédelem

A Felhíváshoz mellékelt (5. sz. melléklet) adatvédelmi tájékoztatóban foglaltak szerint.

A jelentkező Támogatást igénylő az Adatlap és mellékleteinek benyújtásával tudomásul veszi, hogy adatait a Támogatónak adja meg.

Jelentkező Támogatást igénylő tudomásul veszi, hogy a minősítésről szóló döntést követően a Támogató az információs önrendelkezési jogról és információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény alapján a jelentkező Támogatást igénylő nevét, a támogatás célját, támogatás összegét, valamint a támogatási program megvalósítási helyét nyilvánosságra hozza.

E) AZ ADATLAPHOZ CSATOLANDÓ MELLÉKLETEK LISTÁJA

A Pályázati Adatlapot (Felhívás 1. sz. melléklete) és a Költségtervet (Felhívás 3. sz. melléklete) papír alapon 4 db eredeti példányban, elektronikusan cégszerűen aláírt eredeti szkennelt (pdf) és szerkeszthető (word, illetve excel) formában is szükséges benyújtani!

A jelentkezéskor a következő mellékleteket szükséges csatolni a Pályázati Adatlaphoz:

Csatolandó dokumentum megnevezése	Megjegyzés
Átláthatósági és összeférhetetlenségi nyilatkozat	Felhívás 2. sz. mellékletének cégszerűen aláírt eredeti példánya postán 4 eredeti példányban ÉS ugyanannak szkennelt példánya elektronikusan benyújtva.
Költségterv	Felhívás 3. sz. mellékletének szerkeszthető példánya elektronikusan, valamint ugyanannak cégszerűen aláírt szkennelt példánya pdf-ben szintén elektronikusan és postán 4 példányban benyújtva.
De minimis nyilatkozat	Felhívás 4. sz. mellékletének cégszerűen aláírt eredeti példánya postán 4 eredeti példányban ÉS ugyanannak szkennelt példánya elektronikusan benyújtva.
Adatkezelési nyilatkozat a tájékoztató elfogadásáról	Felhívás 6. sz. mellékletének cégszerűen aláírt eredeti példánya postán 4 eredeti példányban ÉS ugyanannak szkennelt példánya elektronikusan benyújtva.

Csatolandó dokumentum megnevezése	Megjegyzés
A Támogatást igénylő hivatalos képviselőjének aláírási címpéldánya vagy ügyvéd által hitelesített aláírásminta. A becsatolt aláírási címpéldálynak/ügyvéd által hitelesített aláírásmintának alkalmasnak kell lennie a cégszerű aláírás ellenőrzésére.	Másolat postai úton 1 példányban ÉS ugyanaz szkennelve elektronikusan benyújtva.
A fejleszteni tervezett játéktermék piacra való bevezetésének üzleti terve	Felhívás 7. sz. melléklete alapján elkészített, Támogatást igénylő által cégszerűen aláírt példány postai úton 4 példányban ÉS ugyanaz szkennelve (pdf) és szerkeszthető (word, illetve excel, amennyiben releváns) elektronikusan benyújtva.
Pályázó nyilatkozata a játékjavaslat alapjául szolgáló innovatív ötlet szellemi tulajdonáról	Felhívás 8. sz. mellékletének cégszerűen aláírt eredeti példánya postán 4 eredeti példányban ÉS ugyanannak szkennelt példánya elektronikusan benyújtva.
Eszközök és immateriális javak, valamint igénybe vett szolgáltatások esetén legalább egy darab, 30 napnál nem régebbi árajánlat. A nyílt kereskedelmi forgalomban beszerezhető eszközök esetén az írásos ajánlat kiváltható hivatalos árajánlatok bemutatásával (pl.: forgalmazó cégek, webáruházak honlapjáról készült, mentett képernyőkép, amelyen a honlap címe és a képernyőkép készítésének időpontja jól látható).	Eredeti, és/vagy kinyomtatott árajánlat Pályázó által minden oldalon cégszerűen hitelesítve, vagy kinyomtatott képernyőkép Pályázó által minden oldalon cégszerűen hitelesített példánya 4 példányban postán, valamint szkennelve elektronikusan benyújtva.

F) TOVÁBBI INFORMÁCIÓK

Tájékoztatjuk a tisztelt jelentkező Támogatást igénylőket, hogy a támogatási igények elbírálása során a jelentkező Támogatást igénylővel kapcsolatos, a közhiteles adatbázisokban elérhető adatok vagy azok egy része az eljárási rendelet hatálya alá tartozó szervezetek által felhasználásra kerülnek.

Támogató fenntartja a jogot, hogy jelen Felhívást indokolt esetben, különösen a jogszabályi környezet alakulásának megfelelően módosítsa, illetve jogszabályban meghatározott esetben felfüggeszse, vagy lezárja, amelyről Támogató indoklással ellátott közleményt tesz közzé a <https://hungary.com> oldalon.

A jelen Felhívásra vonatkozó irányadó jogszabályok listája:

- Magyarország 2025. évi központi költségvetéséről szóló 2024. évi XC. törvény
- Fejezeti és központi kezelésű előirányzatok kezeléséről és felhasználásáról szóló 26/2025. (VIII.18.) NGM rendelet
- a nemzeti vagyonról szóló 2011. évi CXCVI. törvény
- Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 Rendeletének - (2016. április 27.) a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK rendelet hatályon kívül helyezéséről
- az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény
- a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény
- A Bizottság 651/2014/EU rendelete (2014. június 17.) a Szerződés 107. és 108. cikke alkalmazásában bizonyos támogatási kategóriáknak a belső piaccal összeegyeztethetővé nyilvánításáról
- Európai Bizottság 2023/2831 rendelete (2023. december 13.) az Európai Unió működéséről szóló szerződés 107. és 108. cikkének a csekély összegű támogatásokra való alkalmazásáról

G) A FELHÍVÁS MELLÉKLETEI

- Pályázati Adatlap (1. sz. melléklet)
- Átláthatósági és összeférhetetlenségi nyilatkozat (2. sz. melléklet)
- Költségterv (3. sz. melléklet)
- De minimis nyilatkozat (4. sz. melléklet)
- Adatvédelmi tájékoztató (5. sz. melléklet)
- Adatkezelési nyilatkozat a tájékoztató elfogadásáról (6.sz. melléklet)
- Üzleti terv sablon (7. sz. melléklet)
- Pályázó nyilatkozata a játékjavaslat alapjául szolgáló innovatív ötlet szellemi tulajdonáról (8. sz. melléklet)